
ORGANISATION

Durée : À définir

Mode d'organisation : Présentiel

CONTENU PÉDAGOGIQUE

PUBLIC VISÉ

Tout professionnel dont l'activité requiert les capacités nécessaires à la production de contenus 3D - dans les domaines de la conception, fabrication et prototypage de produits, du design industriel ou encore du pilotage de machines CNC - tel que : infographiste technique, designer industriel, designer produit, ingénieur en R&D, concepteur mécanique...

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

En fonction de votre projet professionnel, ce **cours Fusion** vous amène à développer vos connaissances de ce **logiciel de création et modélisation** pour être capable de :

- Modéliser des objets 3D
- Faire de la conception paramétriques
- Créer des pièces mécaniques
- Faire des assemblages avancés

DESCRIPTION

Contenus à déterminer en fonction des objectifs de formation :

Interface et outils de base

Introduction à la conception d'emballages : importance et applications concrètes

Navigation dans l'espace de travail : barres d'outils, cube de vue, navigateur et chronologie

Esquisse de base : création et manipulation d'esquisses 2D

Outils d'esquisse de base : lignes, cercles, rectangles, contraintes et dimensions

Introduction à la Modélisation 3D

Transition des esquisses 2D aux modèles 3D

Création de formes 3D de base : extrusion, revolve et sweep

Introduction à la modélisation paramétrique

Techniques de modélisation avancées & conception paramétrique

Techniques d'Esquisse Avancées

Outils d'esquisse complexes : splines, ellipses, polygones et arcs

Introduction aux contraintes d'esquisse

Utilisation des lignes de construction et des patterns

Projection des traits

Introduction à la conception paramétrique

Comprendre les paramètres et les contraintes

Configuration et gestion des paramètres et variables

Modélisation paramétrique pour les pièces mécaniques

Création de pièces mécaniques et assemblages avancés

Création d'un modèle d'objet avec une dimension mécanique complexe (interaction entre différentes pièces, etc.)

Modélisation de pièces mécaniques (coulissantes, engrenages, etc.)

Compréhension des concepts de marges de jeu liées à l'impression 3D

Utilisation de fonctions avancées : filets, chanfreins et coques

Création de joints avancés

Préparation des modèles pour l'impression 3D : orientation, supports et découpage

PRÉREQUIS

Une grande aisance dans l'environnement informatique général (sur Mac ou PC).

Des connaissances du dessin vectoriel (Illustrator, AutoCAD) et du traitement d'images (Photoshop) constituent des atouts.

MODALITÉS PÉDAGOGIQUES

Les cours sur mesure sont planifiés à Genève ou Lausanne.

La durée de la formation est déterminée en fonction des objectifs et besoins spécifiques des participants.

Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés.

La formation est animée par un formateur professionnel expert du logiciel enseigné.

MOYENS ET SUPPORTS PÉDAGOGIQUES

Chaque participant dispose d'un poste de travail individuel adapté.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET DE SUIVI

L'atteinte des objectifs fait l'objet d'un contrôle régulier, à travers des exercices permettant à l'apprenant de se situer.

Une attestation est délivrée par Cadschool Autodesk Authorised Training Center est délivrée au participant à l'issue de la formation, dans laquelle figure la durée de cours suivie.

FINANCEMENT

Le montant de la formation est calculé en fonction de la durée définie et du nombre de participants.

Découvrez [nos différentes modalités de financement](#) ou contactez nous.