

OBJECTIFS	Etre capable de réaliser une animation en utilisant les différentes fonctions reliées aux domaines de l'animation 3D.
PUBLIC CIBLE	Tous les professionnels dont l'activité requiert les capacités nécessaires à la production d'images de synthèse et à l'animation 3D, tels que : architectes, constructeurs, dessinateurs, designers de produits, graphistes, publicitaires...
CONTENU	<ul style="list-style-type: none"> • Animation par keyframing <ul style="list-style-type: none"> • Principes • Configuration du temps • Vues pistes • Aides à l'animation • Contraintes d'animation <ul style="list-style-type: none"> • Trajectoire : « Path constraint » • Lien : « Link constraint » • Attachement : « Attachment constraint » • Surface : « Surface constraint » • Autres types d'animations <ul style="list-style-type: none"> • Animation de paramètres • Morphing • Déformation spatiale • Animation d'un tissu simple • Cinématique inverse • Principes des systèmes de particules à travers un exemple • Rendu et sauvegarde d'un film <ul style="list-style-type: none"> • Setup • Output size • Format
PRÉ REQUIS	Avoir suivi le cours 3ds Max niveau 1 ou faire valider ses acquis par l'institut.
MÉTHODES PÉDAGOGIQUES	Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés. Un atelier de 5 demi-journées en fin de session, dirigé par le formateur, permet à chacun de développer un projet personnel orienté « métier » et de mettre en application les connaissances nouvellement acquises. La formation est animée par un formateur professionnel agréé Autodesk.
SUPPORT DE COURS	DVD agréé Autodesk proposé en support de la formation : collection « Apprendre 3ds Max », éd. Elephorm.
ORGANISATION	La formation est organisée en groupe de 6 participants au maximum. Chaque participant dispose d'un poste de travail individuel adapté à l'image de synthèse et à l'animation 3D.
DURÉE	12 cours sur 4 semaines répartis en 3 soirs par semaine, soit 36 heures effectives.
HORAIRES	Les cours sont organisés les lundis, mercredis et jeudis, de 18h00 à 21h15 (soit 3 heures par soirée).

3ds MAX

ANIMATION AVANCÉE

NIVEAU 3 – FORMATION AVANCÉE

DESCRIPTIF
PAGE 2

DATES	Se renseigner auprès de l'institut.	
PRIX	Cours :	Fr. 1'440.- soit Fr. 40.- / heure
	Support de cours :	Fr. 80.- (sur demande)
	Total (cours + support de cours) :	Fr. 1'520.-
EVALUATION DES ACQUIS	Les objectifs d'apprentissage décrits ci-dessus font l'objet de contrôles réguliers qui permettent au formateur et à l'apprenant de se situer. L'apprenant fait l'objet d'une évaluation formative, par : <ul style="list-style-type: none">• La réalisation du projet personnel (atelier)	
CERTIFICATION	Un certificat Autodesk est délivré au terme de la formation lorsque les critères suivants sont remplis : <ul style="list-style-type: none">• La participation active au cours (taux de présence minimum demandé 80%)• La réalisation du projet personnel (atelier)	
