

3ds Max

Image de synthèse et animation 3D
Niveau 2 (formation avancée)

Formation agréée Autodesk

Table des matières :

Public cible	2
Pré requis	2
Objectifs	2
Contenus	2
Méthodes pédagogiques	3
Support de cours	3
Organisation	3
Durée et horaires	3
Prix	3
Evaluation des acquis	3
Certification	3

Public cible

Architectes, constructeurs, dessinateurs, designers de produits industriels. Créateurs et concepteurs issus de tous domaines ayant à traiter avec l'image de synthèse et/ou l'animation 3D.

Pré requis

Avoir suivi le cours 3ds Max niveau1 ou faire valider ses acquis par l'institut.

Objectifs

Parfaire les acquis obtenus lors du cours niveau I et explorer d'autres fonctionnalités telles que : la modélisation, l'animation et le rendu.

Etre capable de:

- Concevoir des objets 3D complexes (techniques et organiques)
- Créer une image réaliste en utilisant le moteur de rendu Mental Ray
- Créer une animation 3D

Contenus

- Modélisation
 - Comparaison de différentes techniques
 - Modélisation en NURBS
 - Modélisation en patches
 - Modélisation en subdivision polygonale
- Animation
 - Concepts et méthodes
 - Gestion du temps
 - Animation par images-clés
 - Utilisation des contrôleurs
- Habillage d'objets
 - Mapping de textures
- Mental Ray
 - Shader spécifiques
 - Lumières directes
 - Illumination globale et techniques de photoréalisme

Méthodes pédagogiques

La formation est organisée sous forme d'atelier continu.

Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés.

La dernière semaine est entièrement consacrée à l'atelier, dont l'objectif est de mettre l'accent sur l'aspect opérationnel et le travail en équipe.

La formation est animée par des formateurs professionnels agréés Autodesk.

Support de cours

Support de cours « Guide de référence 3ds max » conçu pour la formation, accompagné de fiches de références spécifiques.

Organisation

La formation est organisée en petits groupes de 8 participants au maximum.

Chaque participant dispose d'un poste de travail individuel adapté à l'image de synthèse et à l'animation 3D.

Durée et horaires

- Dates : Se renseigner auprès de l'institut
- Durée totale (cours + atelier) : 24 jours – 3h par jour – soit un total de 72 heures effectives.
- Horaires : 3 soirs par semaine. Les lundi, mardi et jeudi, de 18h00 à 21h15
- Les jours et les horaires sont indicatifs et doivent être confirmés par l'institut.

Prix

- Cours + Atelier : Fr. 2'880.-

Evaluation des acquis

Les objectifs d'apprentissage décrits ci-dessus font l'objet de contrôles réguliers, et permettent au formateur et à l'apprenant de se situer.

- Le projet personnel (atelier) de l'apprenant fait l'objet d'une évaluation formative.

Certification

Un certificat Autodesk est délivré au terme de la formation lorsque les critères suivants sont remplis :

- Participation active au cours (taux de présence minimum de 80%)
- Réussite du test QCM à 60%
- Elaboration du projet personnel et impression des documents finaux (atelier).